

TROYES

La Champagne

TOURISME

Parcourez
Découvrez
Partagez

À kid'jouer.

4/7 ans

Dossier de presse

À Kid'Jouer ?

4-7 ans



3€

Qu'est-ce que le jeu ?

Le **jeu** est pour l'enfant un **besoin fondamental**. C'est avant tout le « métier » de l'enfant. C'est une école incomparable car il est au cœur même de l'apprentissage. Il permet l'**éveil** et le **développement de l'imagination**.

C'est un moyen exceptionnel de satisfaire en même temps le besoin d'activité, le besoin de vie sociale, le besoin de découvrir l'environnement et le besoin de sécurité affective. Si le jeu ne recouvre pas à lui seul tout le processus d'**éducation**, il n'en demeure pas moins un élément clé de ce processus.



Jouer est donc une activité éducative, qui permet de penser, de s'exprimer, de créer, d'entrer en relation avec les autres ; donc pour l'enfant, tout ce qui sert à grandir et à développer ses relations avec les autres. Le jeu est une activité physique et/ou mentale donnant du **plaisir** à laquelle l'individu participe librement.

Les bienfaits du jeu ...



Le jeu, c'est d'abord fait pour se détendre, passer un **moment convivial**. Un moment où la seule chose qu'on recherche est le bien-être, la détente. Le jeu est créateur de lien social, de lien familial. Il est un média intéressant pour discuter avec l'autre. Il permet de créer des **rapports intergénérationnels**.

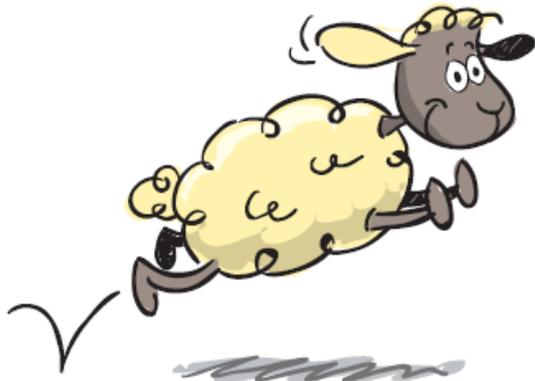
En jouant, les enfants prennent contact entre eux, et ainsi, acquièrent une meilleure connaissance d'eux-mêmes et des autres. Ils apprennent à mieux vivre en groupe en se respectant mutuellement. Ils affirment leur **personnalité**.

Jouer est une **activité culturelle** légère qui plonge les joueurs dans un univers fait de situations "irréelles" qui favorisent le rire, la bonne humeur et la fraternité. Jouer c'est avant tout passer un bon moment avec les autres.

Enfin, le jeu est une source d'**émotions**. Les enfants peuvent en jouant faire l'expérience de leurs émotions et apprendre à les contrôler : joie, déception, fierté, angoisse, excitation... Il permet d'appréhender l'adversité.

« A kid'jouer » : Pourquoi ?

Le concept de **famille en « court-séjour-découverte »** s'impose de plus en plus.



L'organisation sociétale favorise désormais l'émergence de ce nouveau mode de tourisme, attiré notamment par des **destinations de proximité** et les parents cherchent des activités qui leur permettent de trouver un intérêt et d'élargir leurs champs de connaissances. L'avenir nécessitera en effet de plus en plus de capacités d'adaptation à des données rapidement évolutives, une curiosité à l'égard de l'inconnu, de l'étranger et des questions nouvelles, qu'aucun apprentissage pré formaté ne permettra à lui seul.

Ces qualités sont particulièrement développées par les jeux faisant appel à l'imagination, la recherche de solutions dans les relations aux autres, le plaisir d'être confronté à une énigme. Pour que l'enfant ait du jeu dans sa vie actuelle et future, encore faut-il qu'il ait eu l'opportunité de jouer.

Les parents, grâce à leurs enfants, peuvent eux-mêmes retrouver le **plaisir** de jouer qu'ils ont connu lorsqu'ils étaient plus jeunes et profiter ainsi, en plus d'un plaisir partagé, d'une situation où ils **transmettent**, (bien plus qu'ils ne le pensent), les éléments sensibles de leur enfance.

POUR QUI ?

Le but de la gamme de livrets « A Kid'Jouer » est de séduire une nouvelle clientèle, **curieuse et avide de découverte**, une clientèle de type individuel située dans les tranches d'âge de 4 à 7 ans et de 8 à 12 ans, accompagnée de parents et grands-parents.

Un constat s'est imposé en matière de découverte touristique : peu de réels produits sont proposés aux enfants.



LE LIVRET "A KID'JOUER 4/7 ANS"

Le jeu restant la meilleure formule pour séduire les enfants, « A kid'jouer » se présente sous la forme d'un **circuit-découverte** à caractère touristique et culturel, qui permet de découvrir la ville de Troyes de façon **ludique** par le biais de questions-réponses.



Conçu à la façon d'un **rallye**, « A kid'jouer 4-7ans » se compose de **20 questions** drôles et instructives pour découvrir les trésors cachés de Troyes. A noter : ce produit s'adresse à un jeune public **local** ou **extérieur**, venu découvrir la ville.

En effet, aucune connaissance particulière n'est requise pour obtenir un parcours « *sans faute* » si ce n'est d'avoir l'esprit en éveil et l'envie de jouer. Car toutes les réponses peuvent être trouvées sur le terrain en faisant appel à sa **curiosité** et à son **sens de l'observation**.

ORIGINALITÉ DU PRODUIT



Nous vous proposons pour une promenade récréative et instructive! Oh, Mais n'en faites pas, nous allons nous amuser! Avant de traverser la place de l'Hôtel de Ville, répondez à la première question en regardant bien le plan ci-contre:



Le livret « A Kid' Jouer 4/7 ans » est le fruit du travail collectif de toute l'équipe de **Troyes Champagne Tourisme**, de **professeurs des écoles** de la ville, qui ont su adapter le produit au public concerné, et d'**enfants** qui l'ont testé.

Un livret, **format « poche »** (12,5 x 16) de 32 pages en couleurs, est remis au visiteur qui peut écrire ses réponses directement sur le document.

Un personnage principal, **Tricassin le mouton**, accompagne l'enfant tout au long du circuit et lui donne les informations sur la ville au fur et à mesure des questions.

En plus de **photos** sur la ville, pour donner envie de le conserver et de le lire assidûment, Troyes La Champagne Tourisme a fait appel à des **dessinateurs**, pour l'agrémenter de dessins très évocateurs (dont il a acheté les droits).

En **récompense** du temps passé et des recherches effectuées, Troyes La Champagne Tourisme est heureux de remettre un **cadeau à chaque participant** à la fin du parcours. Et pour satisfaire la curiosité des joueurs (petits ou grands), un feuillet séparé comportant les **réponses exactes** sera fourni pour rétablir la vérité quant aux trésors de notre ville...

Durée du circuit : environ 3 heures

Prix de vente : 3€